



Návod na použitie

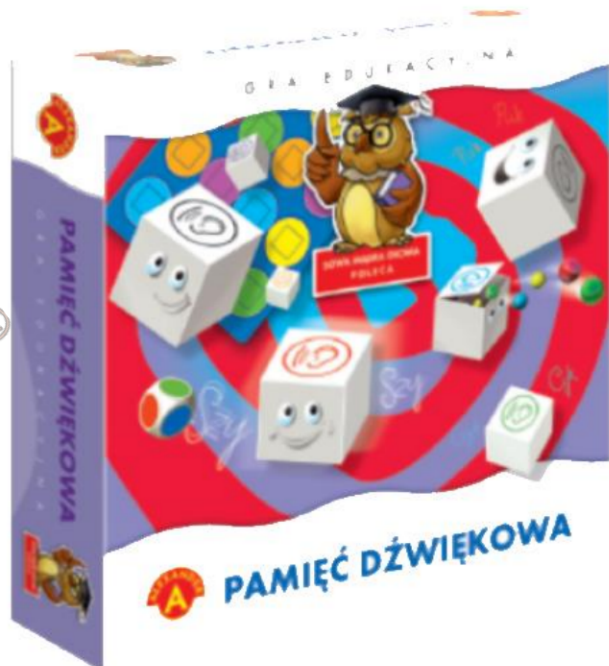
Zvuková pamäť

0364

Hra pre 2 - 3 hráčov od 5 rokov

Obsah balenia:

1. Kocky - 16 kusov
2. Doska
3. farebná kocka
4. Pokyny
5. Potnámky



Po rozbalení skontrolujte obsah podľa priloženého zoznamu. V prípade nezrovnalostí nás kontaktujte.

Pravidlá bezpečného použitia:

Varovanie:

Nevhodné pre deti do 3 rokov. Sada obsahuje malé časti - nebezpečenstvo udusenía. Stav hračky sa musí pravidelne kontrolovať.

Hra, ktorá Vás naučí pozorne počúvať, spoznávať, rozlišovať a pamätať si zvuky. Vyvíja sa pri nej sluchová pamäť, sluchová citlivosť a koordinácia.

041031 Zvuková pamäť

I. variant hry:

Rekvizity: 16 kociek

Kocky by mali byť umiestnené na stole alebo na podlahe. Všetky kocky by mali byť zamiešané a položené stranou označenou farebným symbolom ucha smerom dolu (aby ho nebolo vidieť). Hru začína najmladší hráč. Vyberie si jednu z kociek, zdvihne ju a zatrasie ňou. Potom druhou rukou vyberie druhú kocku a tiež s ňou zatrasie. Ak zistí, že zvuk oboch kociek je rovnaký, položí ich vedľa seba. Ak budú kocky znieť inak, vráti ich späť na miesto. Hráč ktorý tvrdí, že našiel rovnaké zvuky, musí ukázať spodnú stranu kociek pre potvrdenie správnosti. Ak farby symbolu ucha budú rovnaké, to znamená, že kocky majú rovnaký zvuk a hráč získa 2 body. Ak sú farby symbolov odlišné znamená to, že hráč urobil chybu a musí dať kocky späť na svoje miesto, pričom dostane -1 bod. Vyhráva ten hráč, ktorý nazbiera najviac kociek vo dvojiciach s rovnakým zvukom a dosiahne najvyšší počet bodov.

II. variant hry:

Rekvizity: doska, 16 kociek, farebná kocka

Príprava na hru: Dosky sa rozložia na stôl a potom sa na ne položia kocky (na štvorce uprostred kruhových polí). Nastavte kocky tak, aby stena kocky so symbolom ucha smerovala nadol (aby ho nebolo vidieť). Po položení všetkých kociek na hraciu plochu môže hra začať. Začína najmladší hráč. Hodí farebnou kockou a vyberie kocku, ktorá stojí na jednom z okrúhlych polí vo farbe uvedenej na farebnej kocke. Hráč zatrasie kockou a počúva jej zvuk. Potom si vyberie druhú kocku (bez hodu farbenou kockou) a tiež ňou zatrasie. Ak sú zvuky oboch kociek rovnaké, hráč ich položí vedľa seba. Ak sú zvuky odlišné, kocky vráti na svoje miesto. Hráč ktorý tvrdí, že našiel rovnaké zvuky, musí ukázať spodnú stranu kociek pre potvrdenie správnosti. Ak sú farby symbolov odlišné, hráč urobil chybu, musí dať kocky na svoje miesto a dostane -1 bod. Ak správne +2 body. Vyhráva ten, kto získal najviac bodov a hra končí, keď na doske nebudú žiadne kocky.

041031 Zvuková pamäť

III. Variant hry

Všetky popísané verzie hry je možné hrať aj vizuálne. V takom prípade hráči neporovnávajú zvuky, ale farby odkrytých symbolov na spodnej strane vybraných kociek. Hráč zodvihne vybrané kocky a otočí ich farebnou stranou nahor (tak, aby ju všetci videli). Pokiaľ majú kocky symboly v rovnakej farbe, hráč si ich odloží vedľa seba. Ak sú farby odlišné, vráti ich späť na hracie pole. Vyhráva vždy ten hráč, ktorý nazbiera najviac kociek.

Čistenie a údržba:

Na čistenie nepoužívajte žiadne rozpúšťadlá a chemické látky. Kocky nesmú byť ponorené do vody. Čistite iba mierne vlhkou handričkou.

Skladovanie:

Výrobok by sa mal skladovať v pôvodnom obale na suchom mieste v interiéri, mimo zdrojov tepla.

Využitie:

Po ukončení používania produkt bezpečne zlikvidujte s ohľadom na životné prostredie.

Vyhlásenie:

Výrobok je označený symbolom CE, pretože je v súlade so smernicou o bezpečnosti hračiek.

